



SCHATZSUCHE MIT SCHK & KA

Ein kleines Abenteuer
durch Hindelbank

«dusse daheime» – nach diesem Motto ist die Pfadi an ihren Aktivitäten möglichst oft draussen unterwegs. Manchmal auch auf einem Fotolauf. Diesmal sind Schek und Ka, die beiden Pfadis, in Hindelbank unterwegs.

Lass dich ein auf die Schatzsuche mit ihnen.



Wissenswertes in Kürze



CA. 1H



CA. 2 KM



ASPHALT, KIES
TROTTI, VELO,
KINDERWAGEN



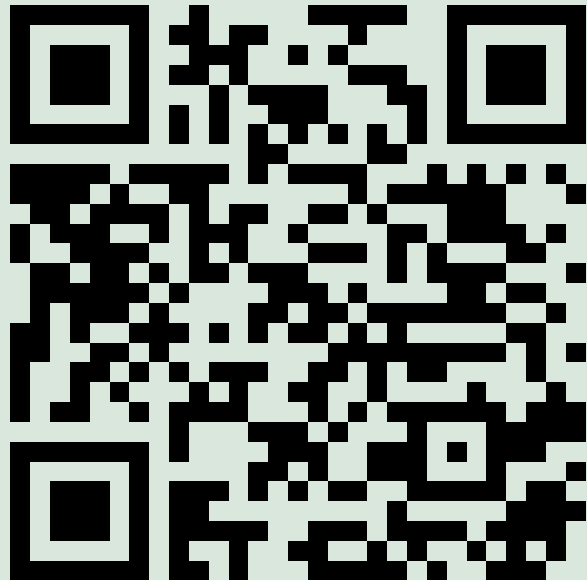
AB 5* - 99 JAHREN
*IN BEGLEITUNG VON
ERWACHSENEN

Vorbereitung & gut zu wissen

- Schreibzeug und Papier sind nützlich
- Ev. Hinweise (PDF) ausdrucken
- Kleider dem Wetter angepasst
- Unterwegs hat es eine Boccia-Bahn, Fussballtore und einen Pingpongtsch.
Wer will kann Kugeln & Bälle mitnehmen und eine Runde spielen.
- Bänkli und Tische laden zum Verweilen ein.
Eine Trinkflasche und ev. ein Znüni oder Zvieri mitnehmen.

Ausgangspunkt

- Gemeindeverwaltung Hindelbank
47.044325, 7.540766
- <https://s.geo.admin.ch/4yvhpv18ad32>



Coop Gemeindeduell

- Bitte denke daran – Hindelbank will gewinnen und du kannst Bewegungszeit sammeln!
- Also UNBEDINGT die «aktiv Zeit» in der App erfassen.



Start

(Telefonnummer für im äussersten Notfall: 079 614 25 67)

Die beiden begeisterten Pfadis Schek und Ka haben Lust auf ein Abenteuer. Sie machen heute eine Schatzsuche durch Hindelbank.

Schön, dass du sie begleitest. Du wirst mit ihnen etwas erleben, das sie am Samstagnachmittag in der Pfadi manchmal auch machen.

Anfang

Da treffen sich Schek und Ka für ihren Fotolauf.

Schön folgst du ihren Spuren.
Oft müssen sie gut schauen, um die Hinweise zu finden.

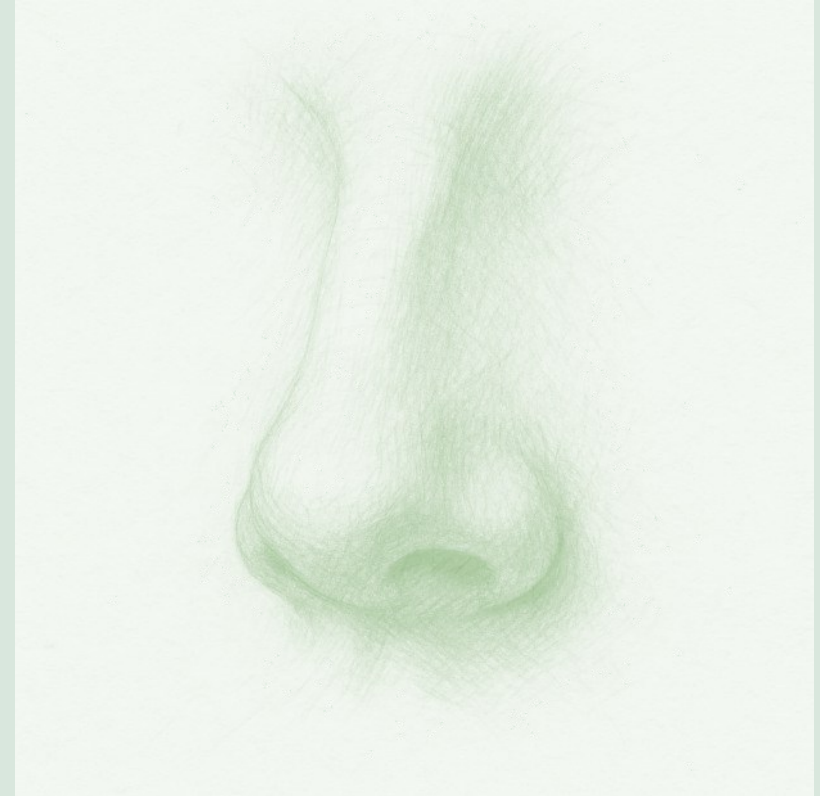
Was war dieses Haus früher?

--	--	--	--	--	--	--	--	--



Hinweis 1

- Brauche deine Nase, um die richtige Richtung zu finden...
- Von wo riecht es gut?
Gehe in die Richtung, wo du frisches Brot, Zopf, Gipfeli, ... kaufen kannst.



Hinweis 2

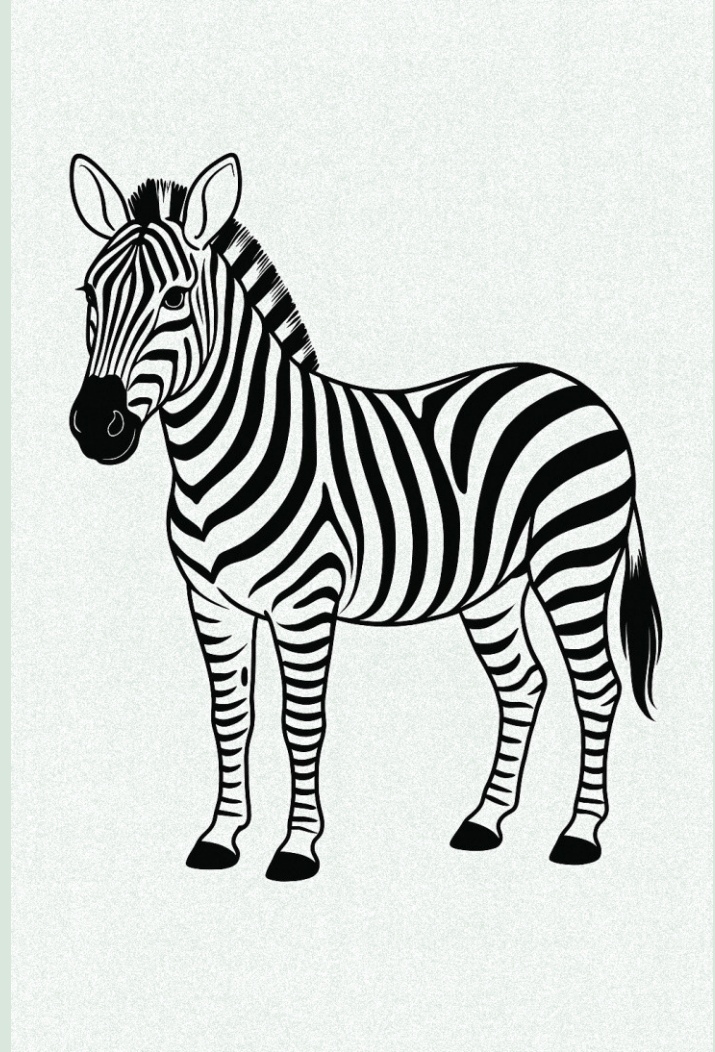
- Gefunden?
- Welche Hausnummer hat das Haus?

--	--



Hinweise 3

- Gehe von da über den Zebrastreifen auf die andere Strassenseite.
- Wie viele gelbe Balken hat er?





Hinweise 4

- Gehe weiter gerade aus und folge dem schmalen Weg.
- Unterwegs begegnest du linkerhand Tieren.
Anna Perrin hat Geld dafür gespendet (Legat). In welchem Jahr wurde der Streichelzoo realisiert?

--	--	--	--

Hinweise 5

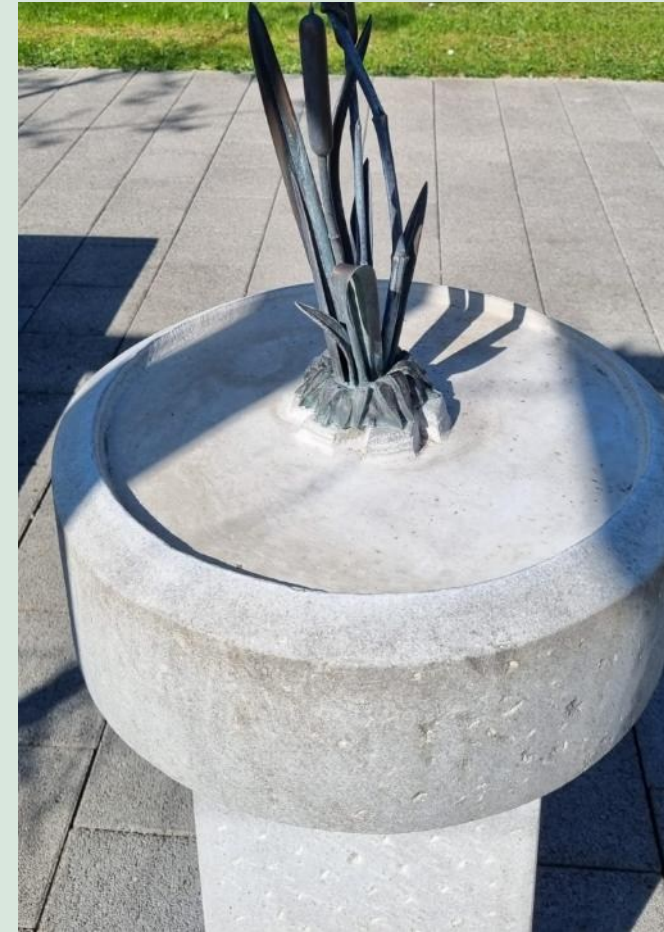
- Du hast den Platz gefunden.
- Hast du Boule/Boccia Kugeln dabei und spielst eine Partie?



Hinweise 6

- Wer sitzt auf diesem Metallgras?
- Was war der Mensch von Beruf, der diese Skulptur gemacht hat?

--	--	--	--	--	--	--	--	--



Rechnung I



- Setz dich auf eine Bank in den Schatten und rechne. So kommst du zur ersten Ziffer des Lösungscode.

$$+ - : \times = ????$$

Teil 1

Vergleiche das Lösungswort vom **Anfang** mit dem Lösungswort aus **Hinweis 6**.

Vergleiche die Buchstaben der Lösungswörter. Welcher kommt am meisten vor?

Wie oft?

Rechnung I



Teil 2

Zähle diese Zahl von der Hausnummer aus **Hinweis 2** ab.

Das Resultat zählst du zur Anzahl der gelben Zebrastreifen aus **Hinweis 4**.

Teil 3

Bei **Hinweis 4** hast du notiert, wann der Streichelzoo eröffnet wurde. Streiche die Ziffern, welche mit dem bisherigen Resultat übereinstimmen weg.

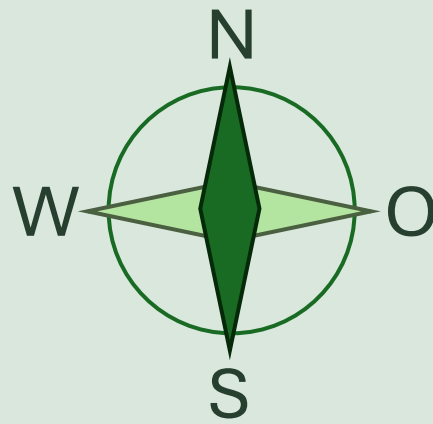
Dieses Resultat rechnest du durch 4 – dann hast du die **erste** Zahl des Codes.

Hinweis 7

- Fertig gerechnet?
- Folge dem schmalen Weg bis zu dieser Kreuzung.
- Hier geht es links.



Hinweis 8



- Immer gerade aus auf den Turn zu Richtung Süd-Südost, wo die Sonne kurz vor Mittag steht.
- Findest du unterwegs den Brunnen ohne Trog?
Vor welcher Hausnummer steht er?

--	--



Hinweis 9

Über diesem Briefkasten
hängt das Glück.

Wie viele Hufeisen zählst du?

Dann gehst du weiter der
Strasse nach.



Hinweis 10

- Du bist schon fast beim Turm.
- Vorher kommst du an diesem Tor vorbei.
- Schau wie schön das geschmiedet ist. Entdeckst du die beiden Blümchen? Wie viele Blätter hat jedes?



Hinweis 11

- Nun stehst du beim Turm.
Auf dem Bänkli kannst du
Pause machen – wenn die
Baustelle nicht zu laut ist...
- Im Moment wird daran
gebaut. Wann wurde die
Kirche das letzte Mal
RENoviert?

--	--	--	--



Rechnung II



- Setz dich auf die Bank und rechne. So kommst du zur zweiten Ziffer des Lösungscodes.

Rechnung Teil 1

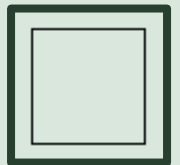
Nimm die Hausnummer aus **Hinweis 8** und teile sie durch Letzte Ziffer aus **Hinweis 11**.




$$+ - : \times = ???$$

Rechnung Teil 2

Wenn die Zahl um eins grösser ist als die Anzahl Blütenblätter aus Hinweis 10, hast du die **zweite** Zahl des Codes richtig errechnet.



Hinweise 12

- Über den Kies geht es vorbei an diesem Bild und dann die Rampe runter.
- Unten biegst du  ab.



Hinweis 13

- Quere hier die Hauptstrasse.
- Sei vorsichtig: «Warte, luege, lose, loufe» gilt auch hier!



Hinweis 14

Schau genau!

Du musst dem **ersten** und
NICHT dem zweiten
Fussgänger folgen.



Hinweis 15

- Wenn dir jemand die Hand gibt, kannst du auf der Mauer weitergehen und balancieren.
- Kennst du das Lied «Auf der Mauer, auf der Lauer sitzt ne kleine Wanze»? Singe es doch wieder einmal!



Hinweis 16

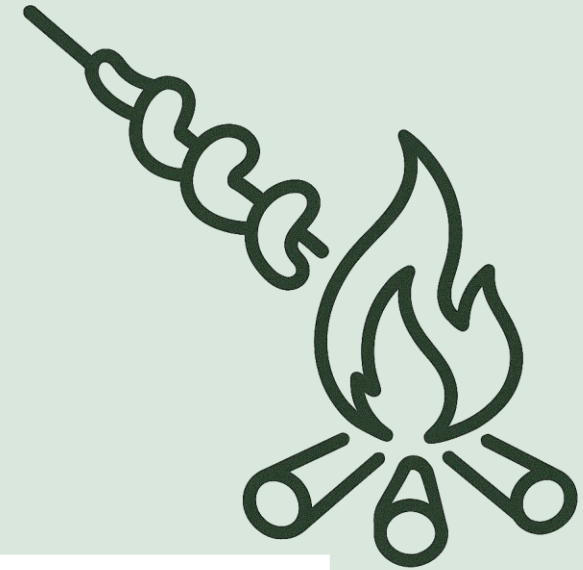
- Wenn du das erreicht hast, bist du richtig!
- Weisst du, was hier früher in Würfel gepresst wurde?
- Das brauchen Schek und Ka für ihren Brotteig.



?	5	6	5
---	---	---	---

Stäckebröt am Lagerfeuer

- Stäckebröt backen über dem Lagerfeuer machen Schek und Ka fürs Leben gern.
- Sicher kennst du in der Nähe eine Brätlistelle.
- Geht doch mal hin und backe dir auch ein Brot über dem Feuer.
- Das Teigrezept versteckt sich hinter dem QRCode.



Hinweis 17

- Du läufst dem Gebäude entlang weiter und findest an einer Mauer dieses Schild.
- Da entdeckst du drei unterschiedliche Fenstergrößen. Wie viele kleine Fensterchen haben die Fenster im obersten Stock?



Hinweis 18

- Quere hier die Strasse und halte nach einer «horchenden Hirschkuh» Ausschau.
- Tipp: In ihrer Nähe plätschert Wasser.



Hinweis 19

- Hast du das Hindelbanker Wappentier gefunden?
- Seit wann plätschert das Wasser?
- Rechne die Quersumme*
davon aus.



*Quersumme = alle Ziffern einer Zahl so lange zusammenzählen bis du eine einstellige Zahl hast.
z.B. $128 = 1+2+8 = 11 \Rightarrow 1+1 = 2$

Hinweis 20

- Nun geht es in diese Richtung weiter. ①
- Aber nicht lange – wir folgen lieber der Strasse für Kinder... ②



Hinweis 21

- Folge der Strasse bis zu diesem Punkt.
- Die «hellgrünen» Quadrate weisen dir den Weg.
- Wie viele davon zählst du?

--	--



Hinweis 22

- Entdeckst du das kleine Bächlein links von der Strasse?
- Vielleicht findest du ein Blatt oder ein Blümchen, das du unter der Brücke durch schwimmen lassen kannst?



Hinweis 23

- Gehe weiter dem Bächlein entlang an diesem alten Mühlestein vorbei.
- Plötzlich verschwindet der Bach unter einem Haus. Welche Nummer hat es?



Hinweis 24

- Hier geht's weiter bis...



Tipp

- ... zu diesem Tor.
- Wenn du Lust hast, schlüpfst du durch und machst auf der Tartanbahn ein Wettrennen. Rückwärts, im Froschhupf, auf einem Bein – so wie es dir Freude macht.



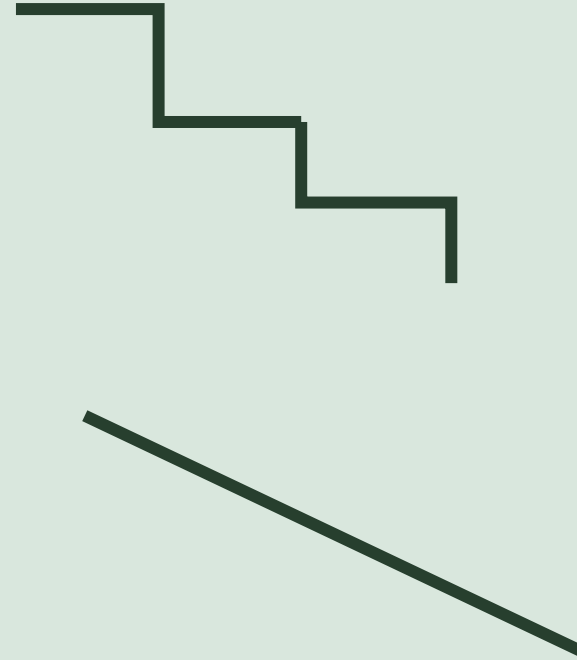
Achtung
Fertig
Los!





Hinweis 25

- Zurück auf dem Weg geht's weiter bis links eine Treppe nach unten führt.
- Nimm sie oder wähle die Rampe, um auf den Platz zu gelangen.



Hinweis 26

- Hast du diese Sitzgelegenheiten erreicht – bist du schon fast am Ziel.
- Bis zur Schatzkiste ist es nicht mehr weit!
- Mach mal Pause und rechne...



Rechnung III



- Setz dich auf eine Bank und rechne. So kommst du zur dritten Ziffer des Lösungscodes.

Rechnung Teil 1

- Zähle die Zahl aus **Hinweis 17** mit der Quersumme aus **Hinweis 19** zusammen.
- Zähle die Hausnummer aus **Hinweis 23** dazu.

$$+ - : \times = ???$$

Rechnung Teil 2

- Zähle die Lösung aus **Hinweis 21** ab.
- Finde nun der Wert des ersten Buchstabens aus **Hinweis 16** und zähle ihn dazu.
Das ist die gesuchte **dritte** Ziffer

Hinweis 27

- Fast geschafft. Bis zur Schatzkiste ist es nicht mehr weit.
- Lies den Text – dann findest du den Weg (⇒ Hilfe 27)

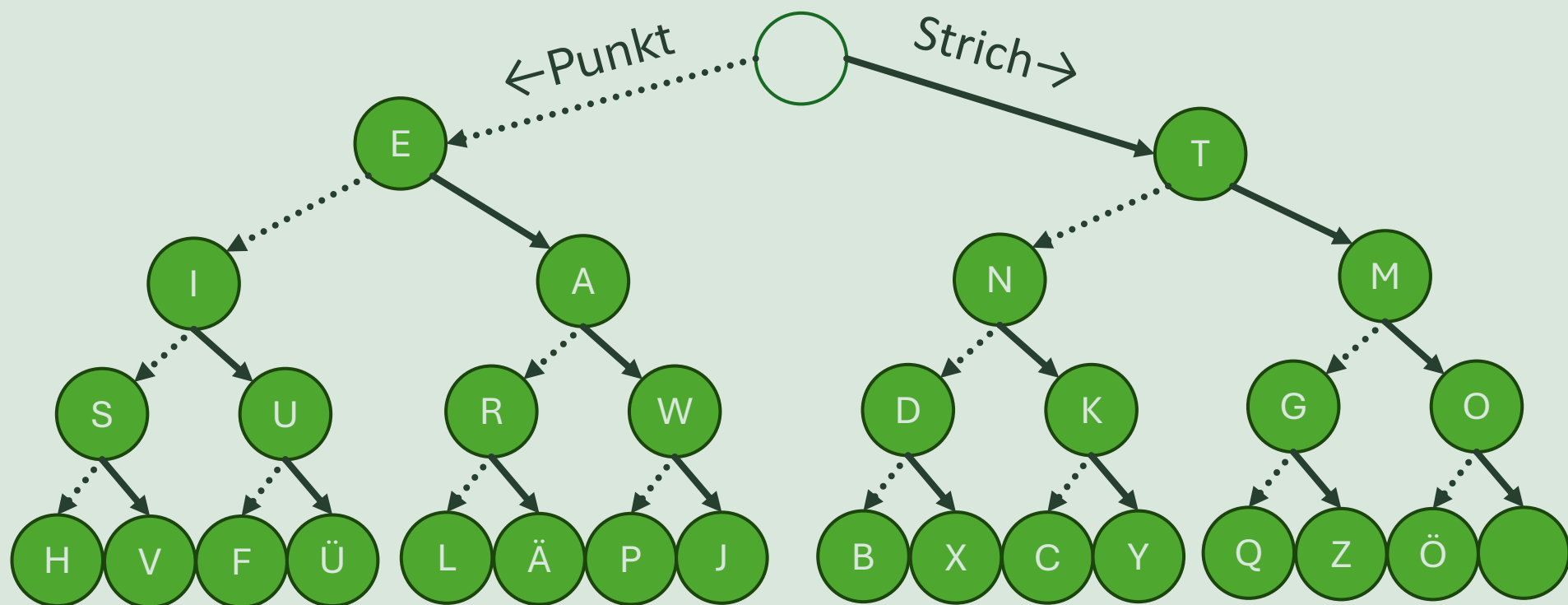
--. / --.. ..- -- / . .. -. --. .- -. --. / .- ..- ..- /

-.. . .- / -. --- .- -.. - . / -.. /

.... .- ..- / -. -.

Hilfe 27

A	..-	J	.-.-.-	S	...	2	.-.-.-.-
B	-....	K	-.-.-	T	-	3-.-
C	-.-.-.	L	.-.-.	U	..-	4
D	-..	M	-.-	V-	5
E	.	N	-.	W	.-.-	6-
F	O	-.-.-	X	-.-.-	7	-.-....
G	-.-.	P	.-.-.	Y	-.-.-	8	-.-.-.
H	Q	-.-.-	Z	-.-.-	9	-.-.-.
I	..	R	.-.	1	.-.-.-.-	0	-.-.-.-





Lösung 27

- *Wenn du die Morsebotschaft lesen kannst, weißt du wo es hin geht.*

???

Gehe zum Eingang auf der Nordseite des
Hauses C
Siehe Übersichtsplan «Schulanlage Hindelbank»

Schatz - Kiste

Schatzkiste gefunden –
BRAVO!

Hoffentlich stimmt der
Code und du kannst sie
öffnen!

--	--	--



Der Zugang zum Schatz ist
nicht immer möglich.

13-18 Uhr täglich

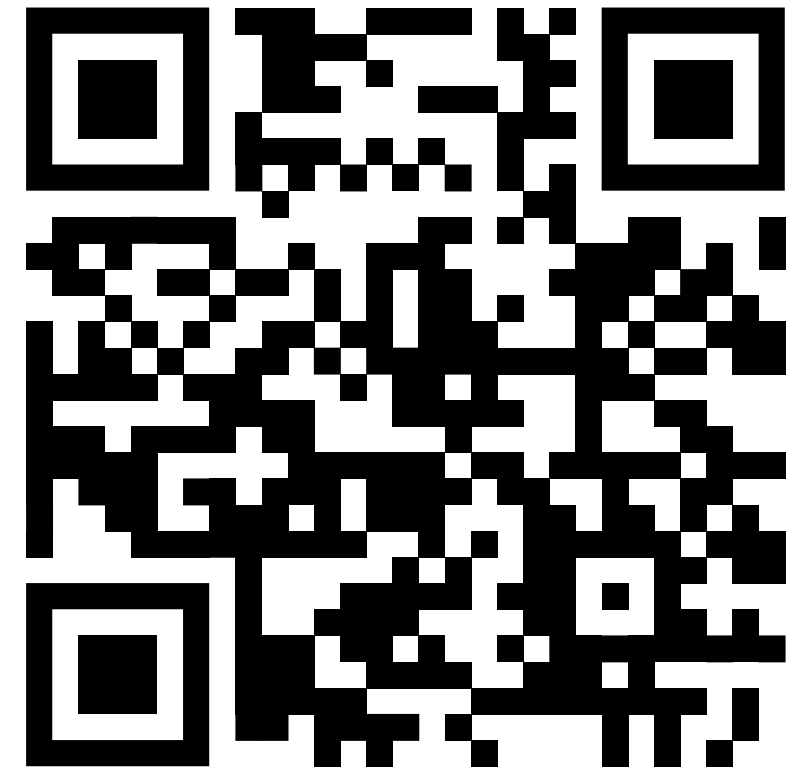
Schatz

- In der Truhe hat es für dich einen kleinen Schatz.
- Jedes Kind darf sich
 - **einen** Schatz
 - **ein** Mini-Book zum Falten
 - und **ein** Coop-Geschenk aus der Kiste nehmen.
- Denk daran und nimm den Abfall mit zur Entsorgung!
- Falls die Schatzkiste leer ist – schreibe eine Nachricht an 079 614 25 67.

Geschafft – Bravo!

Toll, hast du mit Schek und Ka ein Abenteuer erlebt. Hat es dir gefallen? Möchtest du am Samstagnachmittag und in Lagern über Pfingsten und im nächsten Sommer noch mehr solche Abenteuer erleben?

Hier findest du mehr Informationen zur Pfadi Schekka.
Wir freuen uns auf dich!



<https://pfadischekka.ch/>

Coop Gemeindeduell

- Zeit erfasst?
- UNBEDINGT auf de App noch eintragen!
- <https://www.coopgemeindeduell.ch/>

